**PRÁTICA I – Tipos de variáveis, funções, if/for**

1. **Crie uma função que recebe uma variável qualquer. Caso ela seja um número, imprima o resultado da raiz quadrada da soma dele com seu antecessor. Se for uma *string*, imprima uma f-string declarando qual a palavra inserida.**
2. **Crie uma função que imprima todas as letras de uma palavra digitada pelo usuário.**
3. **Crie uma função que converta números em strings.**
4. **Crie uma função que, ao receber um número, retorne o valor da soma dele com seus quatro sucessores. Exemplo: se 5, 5+6+7+8+9.**
5. **Crie um dicionário com as seguintes informações de dez pessoas que você conhece: primeiro nome, idade, altura, peso, cor do cabelo.**